

新北市光仁高級中學 115 年度第一學期社團課程【高中、國中】

編號	社團名稱	每班人數限額	指導老師	授課主題	備註	上課地點
1C1	書香社	25	林亞韻	書香社以培養閱讀興趣為目標，透過分享好書、閱讀心得交流與主題討論，提升語文能力與思辨能力。歡迎喜愛閱讀的同學一起沉浸書海，享受文字的魅力。	社團課至圖書館集合	光仁樓圖書館 (外閱覽室)
1C2	日語社	25	歐曼莉	基本會話教學及日本文化介紹。		行政樓 1F 分組教室二
1C3	韓國文化社	25	王蕙琳	韓文字母教學、基本對話、韓國文化探究。	基本講義費	國一孝
1C4	戲劇賞析社	25	陳仰沛	透過超好玩的遊戲方式：訓練肢體開發、語文與聲音運用、角色扮演、觀察模擬與生活探索、情境與故事引導		國二孝
2C1	創意科學社	25	李芝嫻	製作蜜糖彩塔、加油大聲公、伸縮變音箱、神奇小不叮、鹽水動力車、吸水魔法師。	需收社費 1080 元	高一仁
2C2	建築模型社	25	上尚文化	建築模型社 1. 房屋結構介紹及認識器材 2. 房屋木件外觀搭建組裝 3. 門窗木件搭建組裝 4. 認識電路圖 5. LED 燈泡線路安裝 6. 傢俱、設備製作	需收社費 1300 元	國一仁
2C3	魔術方塊社	25	闕祥誠	老師帶領學生學習魔術方塊的解法及技巧。	需收社費 300 元	國二義
3C1	合唱團	60	張容碩	培養合唱人才，準備成果發表及校外競賽。	1. 需家長同意書 需參加一年	大音樂教室
3C2	吉他民謠	25	許景翔	用流行音樂為主軸，激發學生學習意願，並享受音樂的快樂。	須自備吉他	國一愛
3C3	流行音樂社	遴選	湯發凱	輕鬆愉快的氛圍下，讓喜歡唱歌的同學們一起交流、學習喜歡的歌曲及流行樂之歌唱技巧。	需收社費 2000 元	光音共振場
5C1	跆拳道社	25	吳佳琪	跆拳道以健身、防身為宗旨，歡迎武術同好一起學習、切磋。	請著本校運動服上課	行政樓 5F 表藝教室
5C2	劍心劍道社	25	吳孟軒	本校劍道社以健身、防身為宗旨，歡迎武術同好一起學習、切磋。	需要買全套裝備，共 3000 元 (道服+竹劍+劍袋)	益智大樓 5F 活動教室
5C3	田徑社	25	詹泊庭	田徑社著重於基本體能的培養與田徑項目的訓練，如短跑、長跑、跳遠等，提升學生速度、耐力與爆發力。歡迎對體育有興趣的同學一起挑戰自我，鍛鍊強健體魄。	請著本校運動服上課	前操場 (雨備：懷仁館玄關內)
6C1	創意熱縮片社	25	張蔭琪	使用多元素材、製作實用可愛作品。	需收社費 1650 元	高二仁

編號	社團名稱	每班人數限額	指導老師	授課主題	備註	上課地點
6C2	實用永生花&手工皂社	25	江宛琪	製作個人專屬美麗永生花、手工皂、蠟燭及種子精靈，打造一座療育森林。	需收社費 2000 元	高二孝
6C3	美術社	25	沈長祿	以傳統素描，水彩為基礎，再漸次延伸到應用美術，讓美術生活化，儘量讓學生多了解現代美術材的使用，以便於應用於日常生活中。	需收社費 100 元	國二仁
6C4	創意拼豆社	25	王心怡	使用進口安全素材，設計平面及立體作品，訓練邏輯創造力。	需收社費 1750 元	高二愛
6C5	文創設計社	25	陳柔臻	運用繪圖軟體設計並製作自己的文創商品。	需收社費 1000 元	國一忠
6C6	IP 角色品牌實驗社	24	盧兆宗	從角色設計到商品開發，打造自己的創作品牌。	需收社費 1500 元	高一忠
6C7	香氛環保擴香石社	25	張婉蘋	認識環保擴香石、石膏模具、花盆、水磨石盤修復、水晶發財樹等作品製作技巧。	需收社費 2100 元	高一孝
7C1	魔術社	25	王威迪	生活魔術為主，有撲克、氣球、錢幣變法。	需收社費 600 元(牌、氣球、繩等)【彈性調整】	高一愛
7C2	氣球社	25	何懷祖	氣球常識教學，教導各類動物、花朵、聖誕老公公、帽子等氣球製作。	需收社費 600 元整(大打氣筒、氣球)【彈性調整】	高一義
7C3	塔羅牌社	25	陳冠吟	運用塔羅牌、圖卡遊戲等學習有趣又神奇的塔羅占卜，透過圖卡彩繪、圖卡接龍遊戲，激發學生創造力，也透過圖卡讓學生練習表達內心的情緒與感受，在課業之餘擁有愉快輕鬆的心情，面對學業上的挑戰也能夠更有力量。	需收社費 700 元	高二義
7C4	園藝社	25	楊詠鈞	透過建置植物生態觀察區的過程，讓學生喜愛園藝活動，種植適合的食草及蜜源植物，並在過程中認識植物進行生態觀察外，也能因此進行園藝治療。	需收社費 300 元	行政樓 1F 分組教室一
7C5	吃喝玩手作	24	高美雪	在這裡，我們一起動手做、開心吃、快樂玩！從甜點製作到創意手作，每一次活動都充滿驚喜與溫暖。不管你是美食愛好者還是 DIY 新手，歡迎加入我們，一起享受療癒又有趣的時光！	需收社費 1000 元(多退少補)	烹飪教室

更新日期：115.9.01 (紅字為更正)